

Danh sách kiểm tra về thẻ thông tin sản phẩm kỹ thuật số dành cho đồ chơi

Các nghĩa vụ, nội dung giấy phép, thời hạn và nguồn tham khảo đối với từng loại đồ chơi được đưa vào lưu thông tại Liên minh Châu Âu kể từ ngày 1 tháng 8 năm 2030 – để quý vị kiểm tra và đánh dấu.

Nội dung của danh sách kiểm tra này bao gồm những gì

Tính chất của danh sách kiểm tra này. Danh sách này tuân theo nội dung của Nghị định: Các mục thông tin trong danh sách là quy định pháp luật hiện hành, không phải dự báo.

Danh sách kiểm tra này là một phần của tài liệu tham khảo về **Hộ chiếu sản phẩm kỹ thuật số dành cho đồ chơi** của chúng tôi, bao quát lộ trình, các vai trò, thông tin bắt buộc và các văn bản chính thức dành cho toàn ngành; trang này tập trung cụ thể vào chính Hộ chiếu sản phẩm.

Quy định (EU) 2025/2509 về an toàn đồ chơi thay thế cho Chỉ thị 2009/48/EC và quy định rằng Hộ chiếu sản phẩm kỹ thuật số sẽ là phương tiện chứa đựng các thông tin mà trước đây được ghi trên Tuyên bố tuân thủ của EU dưới dạng bản giấy. Danh sách kiểm tra này tóm tắt những yêu cầu đối với quý vị khi đưa đồ chơi vào lưu thông tại EU: đối tượng phải tuân thủ, nội dung bắt buộc phải có trong Hộ chiếu, cách thức lập Hộ chiếu, thông tin cần đăng ký vào Sổ đăng ký của EU, các mốc thời gian cũng như các tài liệu chính thức – được liên kết tại phần Nguồn ở cuối tài liệu. Toàn bộ danh sách này cũng có sẵn dưới dạng tệp PDF để quý vị tải xuống ở phần dưới đây.

Nội dung này là quy định pháp luật hiện hành. Phụ lục VI, Phần I liệt kê chi tiết từng điểm trong số mười bốn điểm dữ liệu, có hiệu lực kể từ ngày 1 tháng 1 năm 2026 và được áp dụng từ ngày 1 tháng 8 năm 2030; do đó, danh sách này không phải là dự báo. Phần kỹ thuật vẫn chưa được quyết định: Văn bản pháp luật ủy quyền theo Điều 49, Khoản 1 – quy định về phương tiện lưu trữ dữ liệu, bố cục, tiêu chuẩn, quyền truy cập và quyền cập nhật – vẫn chưa được ban hành, và bản thân Phụ lục VI cũng có thể bị sửa đổi thông qua văn bản pháp luật ủy quyền (Điều 49, Khoản 2). Hãy bắt đầu xây dựng dữ liệu ngay từ bây giờ và giữ cho định dạng dữ liệu linh hoạt.

Các điều khoản được ghi trong ngoặc là các điều khoản của Nghị định.

Sản phẩm của quý vị có thuộc diện bắt buộc phải có tem không?

Vui lòng đánh dấu vào các mục áp dụng cho sản phẩm của quý vị. Mục đầu tiên là kiểm tra phạm vi áp dụng, các mục còn lại xác định vai trò của quý vị. Các điều khoản trong ngoặc tham chiếu đến [Nghị định \(EU\) 2025/2509](#).

- ☐ Sản phẩm này được thiết kế hoặc dành riêng, hoặc một phần để trẻ em dưới 14 tuổi chơi, dựa trên đánh giá của phụ huynh hoặc người giám hộ về chức năng, kích thước và các đặc điểm của sản phẩm (Điều 2, Khoản 1).
- ☐ Sản phẩm này không nằm trong danh sách các sản phẩm tại Phụ lục I, vốn hoàn toàn nằm ngoài phạm vi điều chỉnh của Quy định này (Điều 2, Khoản 2).
- ☐ Quý vị đưa sản phẩm này vào lưu thông tại Liên minh Châu Âu kể từ ngày 1 tháng 8 năm 2030, với tư cách là nhà sản xuất trực tiếp sản xuất hoặc đặt hàng thiết kế sản phẩm và phân phối dưới tên hoặc thương hiệu riêng của mình (Điều 3, Khoản 3; Điều 7, Khoản 2).
- ☐ Quý vị nhập khẩu sản phẩm từ một quốc gia thứ ba: Nghĩa vụ lập “hộ chiếu” vẫn thuộc về nhà sản xuất; tuy nhiên, quý vị chỉ được phép đưa đồ chơi vào lưu hành sau khi đã xác minh rằng “hộ chiếu” đã có sẵn, phương tiện lưu trữ dữ liệu đã được gắn kèm và các mã nhận dạng đã được đăng ký trong sổ đăng ký (Điều 9, Khoản 2).
- ☐ Quý vị đưa sản phẩm ra thị trường dưới tên riêng hoặc thương hiệu riêng của mình, hoặc quý vị thay đổi đáng kể một món đồ chơi đã được đưa ra thị trường, đến mức ảnh hưởng đến tính an toàn của sản phẩm: Cả hai trường hợp này đều khiến quý vị được coi là nhà sản xuất theo pháp luật (Điều 12, Khoản 1 và 2). Với tư cách là nhà phân phối, thay vào đó, quý vị phải kiểm tra phương tiện lưu trữ dữ liệu và việc nhà sản xuất đã tuân thủ các nghĩa vụ bắt buộc trước khi cung cấp sản phẩm (Điều 10, Khoản 2).

Các nghĩa vụ của quý vị

Tất cả những yêu cầu mà [Nghị định \(EU\) 2025/2509](#) quy định đối với người đưa đồ chơi ra thị trường, được liệt kê theo thứ tự mà quý vị sẽ gặp. Hãy đánh dấu vào các mục tương ứng; mỗi điểm đều ghi rõ điều khoản tương ứng, và các mốc thời gian được nêu bên dưới sẽ cho biết thời điểm quy định đó có hiệu lực.

- ☐ Lập hồ sơ kỹ thuật theo Điều 27 bao gồm các thành phần quy định tại Phụ lục V và thực hiện thủ tục đánh giá sự phù hợp tương ứng trước khi tiến hành bất kỳ bước nào tiếp theo (Điều 7, Khoản 2).
- ☐ Thực hiện đánh giá an toàn và ghi chép vào hồ sơ kỹ thuật; bản đánh giá này sẽ được lưu giữ tại cơ quan của quý vị và không được công bố (Điều 25, Phụ lục V, mục 2).
- ☐ Tạo Hộ chiếu sản phẩm kỹ thuật số cho mẫu đồ chơi trước khi đồ chơi đó được đưa ra thị trường (Điều 7, khoản 2, điểm a; Điều 19, khoản 1).

- ☐ Gắn phương tiện lưu trữ dữ liệu trực tiếp lên đồ chơi hoặc trên nhãn dán gắn liền với đồ chơi; hoặc nếu kích thước hoặc loại đồ chơi không cho phép, thì phải gắn trên bao bì hoặc tài liệu kèm theo, sao cho người mua có thể nhìn thấy rõ ràng trước khi mua, kể cả trong trường hợp bán hàng từ xa (Điều 19, Khoản 7).
- ☐ Phải gắn nhãn hiệu CE sao cho dễ nhìn, dễ đọc và bền vững, trước khi đồ chơi được đưa ra thị trường (Điều 7, Khoản 2, Điểm c; Điều 18).
- ☐ Tải lên mã nhận dạng sản phẩm duy nhất và mã nhận dạng chủ thể duy nhất vào Cơ sở dữ liệu của Liên minh châu Âu trước khi đồ chơi được đưa ra thị trường (Điều 7, Khoản 2, Điểm d; Điều 22, Khoản 1).
- ☐ Phải duy trì Hồ chiếu sản phẩm một cách chính xác, đầy đủ và cập nhật, đồng thời cung cấp Hồ chiếu này bằng ngôn ngữ hoặc các ngôn ngữ mà quốc gia thành viên nhập khẩu yêu cầu (Điều 19, Khoản 2, Điểm d và e).
- ☐ Lưu trữ hồ sơ kỹ thuật và Sổ thông tin sản phẩm trong vòng mười năm kể từ khi đồ chơi được đưa ra thị trường (Điều 7, Khoản 3).
- ☐ Lưu giữ bản sao lưu của Sổ thông tin sản phẩm thông qua một nhà cung cấp dịch vụ Sổ thông tin sản phẩm kỹ thuật số (Điều 19, Khoản 13).
- ☐ Khi mở Hồ chiếu Sản phẩm, phải hiển thị một liên kết dẫn đến phần trên Cổng thông tin Safety-Gate dùng để báo cáo các đồ chơi tiềm ẩn rủi ro (Điều 19, Khoản 11).
- ☐ Cung cấp cho các nhà bán lẻ và các sàn thương mại điện tử bản sao kỹ thuật số của phương tiện lưu trữ dữ liệu hoặc mã nhận dạng sản phẩm duy nhất, miễn phí và trong vòng năm ngày làm việc kể từ khi nhận được yêu cầu (Điều 19, Khoản 12).
- ☐ Gán cho đồ chơi một số loại, số lô, số sê-ri hoặc số mẫu, đồng thời ghi rõ tên, tên thương mại hoặc nhãn hiệu, cũng như địa chỉ bưu điện và địa chỉ email trên đồ chơi, bao bì của đồ chơi, tài liệu kèm theo hoặc trong Sổ thông tin (Điều 7, Khoản 5 và 6).
- ☐ Phải dán các cảnh báo theo quy định tại Điều 6 và Phụ lục III, đồng thời kèm theo đồ chơi hướng dẫn sử dụng và thông tin an toàn bằng ngôn ngữ dễ hiểu đối với người mua và phải hiển thị rõ ràng trước khi mua (Điều 6, Điều 7, Khoản 7 và 8).
- ☐ Phải thiết lập các kênh liên lạc công khai để tiếp nhận khiếu nại và báo cáo tai nạn, tiến hành điều tra các trường hợp được báo cáo và lập danh sách nội bộ về các trường hợp này (Điều 7, Khoản 12 và 13).

Hồ chiếu phải bao gồm những nội dung nào

Phụ lục VI Phần I là mục lục nội dung, và tại đây, Tuyên bố tuân thủ hiện tại của quý vị sẽ được chuyển thành một tập hợp các trường thông tin có cấu trúc. Phụ lục này có hiệu lực kể từ ngày 1 tháng 8 năm

2030; các mục có điều kiện đã nêu rõ nội dung tương ứng, còn Phần II là phần tự nguyện. Dưới mỗi mục đều ghi rõ vị trí tham chiếu tương ứng trong Phụ lục.

- ☐ Mã nhận dạng sản phẩm duy nhất của đồ chơi
Phụ lục VI, Phần I, điểm a
- ☐ Tên và địa chỉ của nhà sản xuất và, nếu có, của đại diện được ủy quyền, cùng với mã định danh duy nhất của chủ thể liên quan
Phụ lục VI, Phần I, điểm b
- ☐ Tên và địa chỉ của chủ thể kinh doanh thực hiện các nhiệm vụ theo Điều 4 của Quy định (EU) 2019/1020, kèm theo mã định danh duy nhất của chủ thể đó
Phụ lục VI, Phần I, điểm c
- ☐ Lưu ý rằng Giấy chứng nhận này được cấp dưới sự chịu trách nhiệm duy nhất của nhà sản xuất
Phụ lục VI, Phần I, điểm d
- ☐ Nội dung của Giấy chứng nhận: thông tin nhận dạng đồ chơi nhằm đảm bảo khả năng truy xuất nguồn gốc, kèm theo một hình ảnh màu đủ rõ nét để nhận diện được sản phẩm
Phụ lục VI, Phần I, điểm e
- ☐ Mã hàng hóa mà đồ chơi được phân loại theo khi lập Giấy chứng nhận, nếu có
Phụ lục VI, Phần I, Điểm f
- ☐ Các tham chiếu đến toàn bộ pháp luật của Liên minh Châu Âu mà món đồ chơi tuân thủ
Phụ lục VI, Phần I, điểm g
- ☐ Nếu có, ghi chú rằng Giấy chứng nhận này thay thế cho Tuyên bố tuân thủ của Liên minh Châu Âu theo các văn bản pháp luật khác đã được liệt kê
Phụ lục VI, Phần I, điểm h
- ☐ Các tham chiếu đến các tiêu chuẩn hài hòa được áp dụng hoặc các thông số kỹ thuật chung mà sự phù hợp được tuyên bố dựa trên đó
Phụ lục VI, Phần I, điểm i
- ☐ Tên và số của cơ quan được chỉ định đã tham gia, cũng như nguồn trích dẫn của giấy chứng nhận do cơ quan này cấp (nếu có)
Phụ lục VI, Phần I, điểm j
- ☐ Dấu CE
Phụ lục VI, Phần I, điểm k
- ☐ Các chất tạo mùi gây dị ứng có trong đồ chơi, cần được ghi nhãn riêng theo Phần B, Mục 1 của Phụ lục kèm theo Phụ lục II
Phụ lục VI, Phần I, điểm l
- ☐ Kênh liên lạc để tiếp nhận khiếu nại và báo cáo tai nạn theo Điều 7, Khoản 12
Phụ lục VI, Phần I, điểm m
- ☐ Nhà cung cấp dịch vụ Hộ chiếu Sản phẩm Kỹ thuật số, đơn vị chịu trách nhiệm lưu giữ bản sao lưu
Phụ lục VI, Phần I, Điểm n

- ☐ Mặc dù là tự nguyện nhưng vẫn nên mang theo: Thông tin an toàn, các cảnh báo cũng như hướng dẫn sử dụng
Phụ lục VI, Phần II

Hệ chiếu phải được thiết kế như thế nào

Nội dung chỉ là một phần; phần còn lại là những tính năng mà hệ thống Pass phải có. Những tính năng này nếu bổ sung sau này sẽ tốn kém, do đó cần được xem xét kỹ lưỡng trước khi quý vị quyết định phương thức xuất bản.

- ☐ Mỗi mẫu đồ chơi tương ứng với một giấy chứng nhận, trong đó “mẫu” bao gồm các sản phẩm đồ chơi của cùng một nhà sản xuất có thiết kế thống nhất, các đặc tính kỹ thuật, vật liệu và quy trình sản xuất đồng nhất, và được xác định bằng một mã loại
Điều 19, Khoản 2, Điểm a, Điều 3, Khoản 15
- ☐ Thay vào đó, việc cấp giấy chứng nhận được thực hiện ở cấp lô hàng, trong trường hợp các quy định pháp luật khác của Liên minh Châu Âu yêu cầu mức độ chi tiết này
Điều 19, Khoản 9
- ☐ Có thể truy cập thông qua một phương tiện lưu trữ dữ liệu dẫn đến một mã nhận dạng sản phẩm duy nhất và lâu dài
Điều 19, Khoản 2, Điểm h
- ☐ Miễn phí cho tất cả người đọc có quyền truy cập, không cần đăng ký và không cần mật khẩu đối với người tiêu dùng
Điều 20, Khoản 3 và 4
- ☐ Dựa trên các tiêu chuẩn mở, có thể đọc được bằng máy, có cấu trúc, có thể tìm kiếm và chuyển giao mà không bị ràng buộc bởi nhà cung cấp
Điều 20, Khoản 2
- ☐ Hoàn toàn tương thích với các loại hệ chiếu mà các quy định pháp luật khác của Liên minh Châu Âu yêu cầu, bao gồm một phương tiện lưu trữ dữ liệu và một cuốn hệ chiếu
Điều 19, Khoản 8 và 9; Điều 20, Khoản 1
- ☐ Được lưu trữ tại nơi của quý vị hoặc tại một nhà cung cấp dịch vụ, người này không được phép bán hoặc sử dụng lại dữ liệu ngoài phạm vi dịch vụ
Điều 20, Khoản 5 và 7
- ☐ Được liên kết với các hệ chiếu trước đó, trong trường hợp tạo hệ chiếu mới cho một món đồ chơi đã có hệ chiếu sẵn
Điều 20, khoản 6
- ☐ Không theo dõi thói quen đọc và không thu thập dữ liệu cá nhân nếu không có sự đồng ý rõ ràng
Điều 20, khoản 10
- ☐ Phải đảm bảo tính xác thực, độ tin cậy và tính toàn vẹn; được thiết kế và vận hành nhằm ngăn chặn gian lận

Điều 20, Khoản 8 và 9

- ☐ Tuân thủ các tiêu chuẩn về mã định danh và phương tiện lưu trữ dữ liệu theo Quy định về Thiết kế Xanh, bao gồm các quy định liên quan đến vòng đời của mã định danh và các nhà cung cấp dịch vụ
- Điều 21

Đăng ký và hải quan

Cơ sở dữ liệu này lưu trữ các mã định danh, chứ không phải dữ liệu sản phẩm của quý vị. Đây chính là cơ sở dữ liệu trung tâm do Quy định về thiết kế sinh thái thiết lập và đã đi vào hoạt động kể từ ngày 20 tháng 7 năm 2026; và mục nhập trong cơ sở dữ liệu này chính là cơ sở để cơ quan hải quan tiến hành kiểm tra.

- ☐ Tải lên mã nhận dạng sản phẩm duy nhất và mã nhận dạng chủ thể duy nhất trước khi đưa đồ chơi ra thị trường
- Điều 22, Khoản 1
- ☐ Lưu ý rằng đối với đồ chơi được phép lưu thông tự do theo quy định hải quan, mã hàng hóa cũng phải được lưu trữ kèm theo
- Điều 22, Khoản 1
- ☐ Lưu giữ mã đăng ký duy nhất do hệ thống đăng ký tự động cấp và không được coi đó là bằng chứng về sự tuân thủ
- Điều 22, Khoản 2
- ☐ Cung cấp mã nhận dạng này cho cơ quan hải quan khi thực hiện thủ tục đưa hàng hóa vào lưu thông tự do; tại đây, việc kiểm tra sẽ được thực hiện điện tử và tự động thông qua hệ thống đăng ký, dựa trên các mã hàng hóa quy định tại Phụ lục VII
- Điều 23, các khoản 2 đến 4 và 6
- ☐ Cần lưu ý rằng phạm vi áp dụng có thể mở rộng: Một văn bản pháp luật được ủy quyền có thể bổ sung thêm các thông tin từ Phụ lục VI và các thông tin về tình trạng không tuân thủ vào hệ thống đăng ký
- Điều 49, Khoản 3

Thời hạn

Các mốc thời gian có liên quan đến đồ chơi được quy định tại các điều khoản về hiệu lực và chuyển tiếp của Quy định này. Mục cuối cùng liên quan đến các văn bản pháp luật ủy quyền mà Ủy ban chưa ban hành và đã được ghi chú rõ là như vậy.

NGÀY 12 THÁNG 12
NĂM 2025

Nghị định này sẽ được công bố

Nghị định (EU) 2025/2509 ngày 26 tháng 11 năm 2025 về an toàn đồ chơi đã được công bố trên Công báo (Công báo L, 2025/2509, ngày 12 tháng 12 năm 2025). Nghị định này bãi bỏ Chỉ thị 2009/48/EC và hợp nhất các văn bản pháp luật quốc gia thực thi Chỉ thị này thành một bộ quy định duy nhất có hiệu lực trực tiếp (Điều 56).

NGÀY 1 THÁNG 1
NĂM 2026

Đã có hiệu lực, và ba chương đã được áp dụng

Nghị định này có hiệu lực vào ngày thứ hai mươi kể từ ngày công bố. Hầu hết các quy định sẽ có hiệu lực sau đó, tuy nhiên các Điều từ 28 đến 44 về các cơ quan được thông báo, các Điều từ 49 đến 53 về quyền hạn được ủy quyền và quyền hạn thi hành, cùng các Điều 54 và 55 về tính bảo mật và các biện pháp xử phạt sẽ có hiệu lực kể từ ngày này (Điều 59). Việc ủy quyền có thời hạn năm năm cho Ủy ban cũng bắt đầu có hiệu lực kể từ ngày này (Điều 50, Khoản 2).

NGÀY 1 THÁNG 8
NĂM 2029

Hướng dẫn của Ủy ban dành cho các nhà sản xuất quy mô nhỏ

Chậm nhất là vào thời điểm này, Ủy ban sẽ ban hành các hướng dẫn về cách thiết lập và vận hành Hệ chiếu sản phẩm kỹ thuật số dành cho đồ chơi, dành cho các doanh nghiệp siêu nhỏ, nhỏ và vừa, đồng thời được xây dựng phối hợp với các cơ quan chức năng quốc gia (Điều 24). Một năm trước khi quy định bắt buộc có hiệu lực.

NGÀY 1 THÁNG 8
NĂM 2030

Quy định này có hiệu lực và hệ chiếu đã đến hạn

Kể từ ngày này, một món đồ chơi chỉ được phép đưa ra thị trường khi đã có Giấy chứng nhận sản phẩm kỹ thuật số được tạo sẵn từ trước, kèm theo phương tiện lưu trữ dữ liệu, có dán nhãn CE và các mã định danh đã được tải lên Sổ đăng ký của Liên minh Châu Âu (Điều 7, Khoản 2; Điều 19; Điều 59). Chỉ thị 2009/48/EC sẽ bị bãi bỏ kể từ cùng ngày đó (Điều 56).

Các sản phẩm tồn kho cũ vẫn giữ được thị phần

Các quốc gia thành viên không được cản trở việc cung cấp các sản phẩm đồ chơi đã được đưa vào lưu thông trước ngày này theo Chỉ thị 2009/48/EC (Điều 57, Khoản 1). Thời điểm phân định là thời điểm đưa vào lưu thông, chứ không phải thời điểm bán cho người tiêu dùng.

NGÀY 1 THÁNG 2
NĂM 2031

Các giấy chứng nhận kiểu mẫu cũ sắp hết hiệu lực

Các Giấy chứng nhận kiểm tra kiểu mẫu của Liên minh Châu Âu theo Điều 20 của Chỉ thị 2009/48/EC vẫn có hiệu lực cho đến ngày này, trừ khi chúng hết hạn sớm hơn (Điều 57, Khoản 3). Những ai dựa vào chứng nhận thuộc chế độ cũ cần phải có một kế hoạch kết thúc trước thời điểm đó.

MƯỜI NĂM KỂ TỪ KHI ĐƯA RA THỊ TRƯỜNG

Thời hạn hiệu lực của hộ chiếu là bao lâu

Giấy chứng nhận này vẫn có hiệu lực trong vòng mười năm kể từ ngày đồ chơi được đưa ra thị trường, ngay cả trong trường hợp chủ thể kinh doanh tại Liên minh châu Âu bị phá sản, giải thể hoặc ngừng hoạt động (Điều 19, Khoản 2, Điểm g). Nhà sản xuất phải lưu giữ hồ sơ kỹ thuật và Giấy chứng nhận trong thời gian tương ứng (Điều 7, Khoản 3), còn nhà nhập khẩu phải lưu giữ mã nhận dạng sản phẩm duy nhất (Điều 9, Khoản 8).

NGÀY 1 THÁNG 11 NĂM 2033

Đánh giá ban đầu về quy định này

Cho đến thời điểm này và sau đó cứ năm năm một lần, Ủy ban sẽ tiến hành đánh giá Quy định này và báo cáo về kết quả (Điều 58, Khoản 1). Đây là lần đầu tiên các quy định về hộ chiếu được chính thức đánh giá dựa trên thực tiễn áp dụng.

THEO CÁC VĂN BẢN PHÁP LUẬT

Các yêu cầu kỹ thuật và hóa học

Phương tiện lưu trữ dữ liệu, bố cục và vị trí của nó, các tiêu chuẩn, quy định về đối tượng được phép truy cập từng trường dữ liệu cũng như đối tượng được phép tạo lập hoặc cập nhật hộ chiếu, tất cả đều được quy định trong một văn bản pháp luật ủy quyền theo Điều 49, Khoản 1, hiện vẫn chưa được ban hành; thời điểm có hiệu lực của văn bản này, theo quy định chung, phải cách ít nhất mười tám tháng kể từ ngày văn bản đó có hiệu lực. Bản thân Phụ lục VI và các chất bị hạn chế trong Phụ lục kèm theo Phụ lục II có thể được sửa đổi theo thủ tục tương tự (Điều 49, khoản 2, các khoản 6 đến 9).

Nguồn tham khảo

Các tài liệu mà danh sách kiểm tra này được trích dẫn từ đó, cũng như mục đích sử dụng của từng tài liệu.

Tài liệu	Mục đích
Quy định (EU) 2025/2509	Nội dung Nghị định: Điều 7 về nghĩa vụ của nhà sản xuất, Điều 19 đến 23 về Giấy chứng nhận và Sổ đăng ký, Điều 27 và Phụ lục V về hồ sơ kỹ thuật, Phụ lục VI về nội dung.
Chỉ thị 2009/48/EC	Chỉ thị đã bị thay thế, vẫn là tiêu chuẩn áp dụng đối với đồ chơi được đưa ra thị trường trước ngày 1 tháng 8 năm 2030 và là nguồn gốc của các tuyên bố mà quý vị phải ghi trên Giấy chứng nhận.

Tài liệu	Mục đích
Nghị định (EU) 2024/1781 (ESPR)	Khung pháp lý mà Giấy chứng nhận đồ chơi tiếp nhận nguyên vẹn các quy định về sổ đăng ký, tiêu chuẩn nhận dạng và quy tắc dành cho nhà cung cấp dịch vụ.
Nghị định thi hành (EU) 2026/1778	Cách thức hoạt động của Cơ sở dữ liệu trung tâm: Xác minh danh tính, mức độ chi tiết, quản lý phiên bản và lưu trữ.
Trang thông tin về an toàn đồ chơi của Ủy ban Châu Âu	Tổng quan của Ủy ban về Quy định mới, giai đoạn chuyển tiếp và các hướng dẫn đang được soạn thảo, bao gồm cả các hướng dẫn phải hoàn thành trước ngày 1 tháng 8 năm 2029.
Safety Gate, Hệ thống cảnh báo nhanh của EU	Cơ sở dữ liệu cảnh báo mà Giấy chứng nhận phải liên kết đến, cùng danh sách các trường hợp lỗi mà dữ liệu truy xuất nguồn gốc của quý vị phải đảm bảo trách nhiệm.

Cách chuẩn bị như sau

Sáu bước theo thứ tự mang lại hiệu quả, từ những giải thích của quý vị hôm nay cho đến khi tấm hộ chiếu đầu tiên được cấp.

- Lấy mẫu Tuyên bố tuân thủ từ Phụ lục VI:** Vui lòng sử dụng một Tuyên bố tuân thủ tiêu chuẩn EU hiện hành và điền vào Phần I của Phụ lục VI. Những thông tin còn thiếu sau đó chính là những nội dung còn thiếu thực tế của quý vị, và đó thường là các mã định danh, hình ảnh và danh sách các chất tạo mùi.
- Lọc ra các chất tạo mùi gây dị ứng khỏi công thức:** Khoản I yêu cầu phải ghi rõ các chất tạo mùi cần được đánh dấu đặc biệt cho từng mặt hàng. Thông tin này có sẵn tại các nhà cung cấp hóa chất của quý vị và trong các Bảng dữ liệu an toàn (MSDS) của họ; xin vui lòng đưa các thông tin này vào các hợp đồng mua hàng ngay từ bây giờ.
- Xác định hệ thống mã định danh:** Giấy chứng nhận cần có mã định danh sản phẩm duy nhất, không bắt buộc phải tuân theo một hệ thống số cụ thể nào. Trước mỗi lần in ấn, quý vị cần xác định rõ liệu sẽ dựa trên mã GTIN hiện có hay sử dụng mã sản phẩm riêng của quý vị.
- Lập kế hoạch về phương tiện lưu trữ dữ liệu:** Phương tiện này được gắn trực tiếp trên đồ chơi, trên nhãn dán kèm theo, trên bao bì hoặc trong tài liệu kèm theo, và phải đảm bảo dễ đọc cũng như luôn hiển thị rõ ràng trước khi mua hàng. Quý vị nên quyết định một lần duy nhất cho từng nhóm bao bì thay vì cho từng mặt hàng riêng lẻ.
- Thử nghiệm với một số ít mặt hàng:** [Hãy đăng ký miễn phí](#), thiết lập các trường thông tin trong danh sách kiểm tra này một lần và nhập dữ liệu cho một số mẫu sản phẩm thực tế dưới dạng “Pass”. Các

trường không áp dụng cho một mặt hàng cụ thể sẽ được để trống mà không làm gián đoạn quá trình tạo “Pass”.

6. **Lập kế hoạch cho danh mục sản phẩm, không phải cho dự án thử nghiệm:** Mỗi mùa có hàng nghìn mặt hàng, và các thông tin này phải vẫn chính xác ngay cả mười năm sau khi lô hàng cuối cùng được giao. Hãy làm rõ quy trình nhập liệu và trách nhiệm đối với từng trường dữ liệu trước năm 2029, bởi vì khía cạnh kỹ thuật chỉ là một phần nhỏ trong toàn bộ quy trình.

Tính đến ngày 08.09.2026. Phiên bản hiện tại của danh sách kiểm tra này:

https://transpareo.com/vi/cac-nganh/industry_toys/danh-sach-kiem-tra-do-choi