

Ellenőrzőlista a játékok digitális termékigazolványához

Kötelezettségek, a tanúsítvány tartalma, határidők és források minden olyan játék esetében, amelyet 2030. augusztus 1-jétől az EU-ban forgalomba hoznak - ellenőrzés céljából.

Mit tartalmaz ez az ellenőrzőlista

A jelen ellenőrzőlista jellege. Ez a lista a rendelet szövegét követi: az adatok a hatályos jogszabályokból származnak, nem pedig előrejelzések.

Ez az ellenőrzőlista [a játékok digitális termékigazolványáról szóló kézikönyvünk](#) része, amely az egész iparágra kiterjedő ütemtervet, szerepköröket, kötelező adatokat és hivatalos dokumentumokat tartalmaz; ez az oldal azonban kizárólag magára az igazolványra összpontosít.

A játékok biztonságáról szóló (EU) 2025/2509 rendelet felváltja a 2009/48/EK irányelvet, és a digitális termékigazolványt teszi azoknak az adatoknak a hordozójává, amelyeket eddig a papír alapú uniós megfelelőségi nyilatkozat tartalmazott. Ez az ellenőrzőlista összefoglalja, hogy mire van szükség, ha játékot hoz forgalomba az EU-ban: kire vonatkozik a kötelezettség, mit kell tartalmaznia az igazolványnak, hogyan kell összeállítani, mit kell bejegyezni az EU-nyilvántartásba, a határidőket idővonal formájában, valamint a hivatalos dokumentumokat, amelyekre a források között található linkek vezetnek. A teljes lista alább PDF-formátumban is letölthető.

A tartalom hatályos jog. A VI. melléklet I. része pontról pontra felsorolja a tizennégy adatot, amelyek 2026. január 1-jétől hatályba léptek és 2030. augusztus 1-jétől alkalmazandók, ezért ez a felsorolás nem minősül előrejelzésnek. A technikai szint még nem került rögzítésre: a 49. cikk (1) bekezdése szerinti felhatalmazáson alapuló jogi aktus, amely meghatározza az adathordozót, az elrendezést, a szabványokat, a hozzáférési jogokat és a frissítési jogokat, még nem került elfogadásra, és maga a VI. melléklet is módosítható felhatalmazáson alapuló jogi aktussal (49. cikk (2) bekezdés). Készítse el most az adatokat, és tartsa nyitottá a formátumot.

A zárójelben szereplő cikkek a rendelet cikkjei.

A termékre vonatkozik-e a passz kötelezettség?

Jelölje be, hogy melyik vonatkozik az Ön termékére. Az első állítás az alkalmazási terület ellenőrzése, a többi pedig azt határozza meg, hogy Ön milyen szerepet tölt be. A zárójelben szereplő cikkek az [2025/2509/EU rendeletre](#) utalnak.

- ☐ A termék kizárólag vagy részben 14 év alatti gyermekek számára készült vagy szánt játéknak, figyelembe véve azt, amit egy szülő vagy felügyelő a termék funkciója, méretei és jellemzői alapján ésszerűen feltételezhet (2. cikk (1) bekezdés).
- ☐ Nem szerepel az I. mellékletben felsorolt, a rendelet hatálya alól teljes mértékben kivett termékek listáján (2. cikk (2) bekezdés).
- ☐ 2030. augusztus 1-jétől forgalomba hozza az EU-ban, mint gyártó, aki azt gyártja vagy tervezni hagyja, és saját nevében vagy saját márkanév alatt forgalmazza (3. cikk (3) bekezdés, 7. cikk (2) bekezdés).
- ☐ Ön harmadik országból importálja: a játékbiztonsági könyv elkészítésének kötelezettsége a gyártót terheli, azonban Ön csak akkor hozhatja forgalomba a játékot, ha ellenőrizte, hogy rendelkezésre áll a játékbiztonsági könyv, az adathordozó fel van szerelve, és az azonosítók szerepelnek a nyilvántartásban (9. cikk (2) bekezdés).
- ☐ Saját nevével vagy saját márkanevével hozza forgalomba a játékot, vagy olyan mértékben módosít egy már forgalomba hozott játékot, hogy az befolyásolja annak biztonságát: mindkét esetben jogilag gyártónak minősül (12. cikk (1) és (2) bekezdés). Kereskedőként viszont a forgalomba hozatal előtt ellenőriznie kell az adathordozót és a gyártó kötelezettségeinek teljesítését (10. cikk (2) bekezdés).

Kötelezettségei

Minden, amit az [2025/2509/EU rendelet](#) előírja a játék forgalomba hozójának, a szövegben szereplő sorrendben. Jelölje be a megfelelőt; minden pont megnevezi a vonatkozó cikket, az alatta szereplő határidők pedig meghatározzák, hogy mikor lép hatályba.

- ☐ A 27. cikk szerinti műszaki dokumentációt az V. mellékletben felsorolt elemekkel együtt össze kell állítani, és el kell végezni a vonatkozó megfelelőségértékelési eljárást, mielőtt bármilyen további lépésre sor kerülne (7. cikk (2) bekezdés).
- ☐ El kell végezni a biztonsági értékelést, és azt a műszaki dokumentációban rögzíteni kell; ez az Önök-nél marad, és nem kerül nyilvánosságra (25. cikk, V. melléklet 2. pont).
- ☐ A játékmodell digitális termékigazolványát létre kell hozni, mielőtt a játék forgalomba kerülne (7. cikk (2) bekezdés a) pont, 19. cikk (1) bekezdés).
- ☐ Az adathordozót fizikailag rögzíteni kell a játékra vagy egy ráhelyezett címkére, illetve - amennyiben a játék mérete vagy jellege ezt nem teszi lehetővé - a csomagolásra vagy a kísérő dokumentu-

mokra, úgy, hogy a vásárló számára a vásárlás előtt jól látható legyen, akár távértékesítés esetén is (19. cikk (7) bekezdés).

- ☐ A CE-jelölést láthatóan, olvashatóan és tartósan fel kell helyezni, méghozzá a játék forgalomba hozatala előtt (7. cikk (2) bekezdés c) pontja, 18. cikk).
- ☐ Az egyedi termékazonosítót és az egyedi piaci szereplő-azonosítót fel kell tölteni az uniós nyilván-
tartásba, még mielőtt a játék forgalomba kerülne (7. cikk (2) bekezdés d) pont, 22. cikk (1)
bekezdés).
- ☐ A termékútlevelet helyesen, hiánytalanul és naprakészen kell vezetni, és azt a szállító tagállam által
előírt nyelven vagy nyelveken kell rendelkezésre bocsátani (19. cikk (2) bekezdés d) és e) pont).
- ☐ A műszaki dokumentációt és a biztonsági útlevelet a játék forgalomba hozatalát követően tíz évig
meg kell őrizni (7. cikk (3) bekezdés).
- ☐ A biztonsági útlevél biztonsági másolatát egy digitális termékbiztonsági útleveleket kezelő szolgál-
tatón keresztül kell tárolni (19. cikk (13) bekezdés).
- ☐ A termékigazolvány megnyitásakor meg kell jeleníteni egy hivatkozást a Safety-Gate portál azon
szakaszára, amelyen keresztül a kockázatos játékokat be lehet jelenteni (19. cikk (11) bekezdés).
- ☐ A kereskedők és az online piacterek számára ingyenesen és a kérelem benyújtásától számított öt
munkanapon belül rendelkezésre kell bocsátaniuk az adathordozó digitális másolatát vagy az
egyedi termékazonosítót (19. cikk (12) bekezdés).
- ☐ A játékot típus-, tétel-, sorozat- vagy modellszámmal kell ellátni, és a nevet, kereskedelmi nevet
vagy védjegyet, valamint a postai és e-mail címet fel kell tüntetni a játékon, annak csomagolásán,
egy kísérő dokumentumon vagy a biztonsági útlevélben (7. cikk (5) és (6) bekezdés).
- ☐ Fel kell tüntetni a 6. cikkben és a III. mellékletben előírt figyelmeztető feliratokat, és a játékhoz hasz-
nálati utasítást és biztonsági információkat kell csatolni, a vásárló számára könnyen érthető nyelven
és a vásárlás előtt látható módon (6. cikk, 7. cikk (7) és (8) bekezdés).
- ☐ Nyilvánosan elérhető kommunikációs csatornákat kell biztosítani a panaszok és baleseti bejelenté-
sek fogadására, a beérkező bejelentéseket meg kell vizsgálni, és azokról belső nyilvántartást kell
vezetni (7. cikk (12) és (13) bekezdés).

Mit kell tartalmaznia az útlevélnek

A VI. melléklet I. része a tartalomjegyzék, és itt a mai megfelelőségi nyilatkozatból strukturált mezők
sorozata lesz. 2030. augusztus 1-jétől lép hatályba; a feltétellel rendelkező pontok maguk is ezt jelzik, a
II. rész pedig az önkéntes blokk. Minden pont alatt szerepel a mellékletben található hivatkozási helye.

- ☐ A játék egyedi termékazonosítója
VI. melléklet I. rész a) pont

- ☐ A gyártó és adott esetben a meghatalmazott képviselő neve és címe, valamint az egyedi szereplőazonosító
VI. melléklet I. rész b) pont
- ☐ Az (EU) 2019/1020 rendelet 4. cikke szerinti feladatokat ellátó gazdasági szereplő neve és címe, valamint egyedi szereplőazonosítója
VI. melléklet I. rész c) pont
- ☐ Az a megjegyzés, hogy az igazolványt kizárólag a gyártó felelősségére állítják ki
VI. melléklet I. rész d) pont
- ☐ Az igazolvány tárgya: a játék azonosítása, amely lehetővé teszi a nyomonkövethetőséget, valamint egy olyan színes kép, amely elég éles ahhoz, hogy felismerhető legyen
VI. melléklet I. rész e) pont
- ☐ Az árukód, amely alatt a játékot a tanúsítvány kiállításakor besorolták, amennyiben releváns
VI. melléklet I. rész f) pont
- ☐ Hivatkozások az Unió teljes joganyagára, amelynek a játék megfelel
VI. melléklet I. rész g) pont
- ☐ Adott esetben annak jelzése, hogy a tanúsítvány helyettesíti az egyéb érintett jogi aktusok szerinti uniós megfelelési nyilatkozatot
VI. melléklet I. rész h) pont
- ☐ Hivatkozások az alkalmazott harmonizált szabványokra vagy a közös előírásokra, amelyeknek megfelelően a megfelelést nyilvánítták
VI. melléklet I. rész i. pont
- ☐ A közreműködő bejelentett szervezet neve és száma, valamint igazolásának hivatkozási száma, amennyiben ilyen kiadásra került sor
VI. melléklet I. rész j) pont
- ☐ A CE-jelölés
VI. melléklet I. rész k) pont
- ☐ A játékban található, a II. melléklet mellékletének B. része 1. pontja szerint külön jelölésre kötelezett allergén illatanyagok
VI. melléklet I. rész l) pont
- ☐ A 7. cikk (12) bekezdése szerinti panaszok és baleseti bejelentések benyújtásának módja
VI. melléklet I. rész m) pont
- ☐ A digitális termékigazolványokat szolgáltató szolgáltató, amely a biztonsági másolatot tárolja
VI. melléklet I. rész n) pont
- ☐ Önkéntes, de mégis célszerű magával vinni: biztonsági információk és figyelmeztetések, valamint a használati utasítás
VI. melléklet, II. rész

Hogyan kell elkészíteni az útlevelet?

A tartalom az egyik fele; a másik fele pedig azok a tulajdonságok, amelyekkel az Pass rendszerként rendelkeznie kell. Ezeket később csak költségesen lehet utólag beépíteni, ezért ezeket is figyelembe kell venni a döntéshozatal során, mielőtt eldöntené, hogyan kívánja közzétenni az anyagot.

- ☐ Egy típusjelölés egy játékmoddellre, ahol a modell ugyanazon gyártó azon játékait foglalja magában, amelyek kialakítása, műszaki jellemzői, anyagai és gyártási eljárásai egységesek, és amelyet egy típuszám azonosít
19. cikk (2) bekezdés a) pont, 3. cikk 15. pont
- ☐ Ehelyett tételek szintjén, amennyiben más uniós jogszabályok ezt a részletességi szintet írják elő
19. cikk (9) bekezdés
- ☐ Olyan adathordozón keresztül elérhető, amely egy tartós, egyértelmű termékazonosítóhoz vezet
19. cikk (2) bekezdés h) pont
- ☐ Ingyenes minden hozzáférési joggal rendelkező olvasó számára, regisztráció és jelszó nélkül a fogyasztók számára
20. cikk (3) és (4) bekezdés
- ☐ Nyílt szabványokon alapul, géppel olvasható, strukturált, kereshető és szolgáltatótól függetlenül átvihető
20. cikk (2) bekezdés
- ☐ Teljes mértékben kompatibilis az uniós jog más rendelkezései által előírt igazolványokkal, egy adathordozón és egy igazolványon
19. cikk (8) és (9) bekezdés, 20. cikk (1) bekezdés
- ☐ Az Önnél vagy egy olyan szolgáltatónál tárolva, amely az adatokat a szolgáltatás keretein túl nem adhatja el és nem használhatja fel más célra
20. cikk (5) és (7) bekezdés
- ☐ Összekapcsolódik a korábbi útlevelekkel, ha egy már meglévő útlevéllal rendelkező játékhoz új útlevelet hoznak létre
20. cikk (6) bekezdés
- ☐ A böngészési szokások nyomon követése nélkül, valamint személyes adatok nélkül, kifejezett hozzájárulás hiányában
20. cikk (10) bekezdés
- ☐ Hiteles, megbízható és sértetlen, úgy kialakítva és üzemeltetve, hogy elkerülhető legyen a csalás
20. cikk (8) és (9) bekezdés
- ☐ Az ökodizájn-rendelet azonosító- és adathordozó-szabványainak megfelelően, az azonosítók életciklusára és a szolgáltatókra vonatkozó szabályokkal együtt
21. cikk

Nyilvántartás és vám

A nyilvántartás azonosítókat tartalmaz, nem pedig a termékadatokat. Ez ugyanaz a központi nyilvántartás, amelyet az ökodizájn-rendelet hozott létre, és amely 2026. július 20-tól működik, és a vámhatóság ezt a bejegyzést ellenőrzi.

- ☐ Ajáték forgalomba hozatala előtt fel kell tölteni az egyedi termékazonosítót és az egyedi szereplőazonosítót
22. cikk (1) bekezdés
- ☐ Számolni kell azzal, hogy a vámjogi szabad forgalomba hozatalra szánt játékok esetében az árucikk-számot is tárolni kell
22. cikk (1) bekezdés
- ☐ Meg kell őrizni a nyilvántartás által automatikusan visszaadott egyedi regisztrációs azonosítót, és azt nem szabad megfeleléségi igazolásként értelmezni
22. cikk (2) bekezdés
- ☐ Ezt az azonosítót a vámhatóságnak kell rendelkezésre bocsátani a szabad forgalomba bocsátás-kor, ahol az ellenőrzés elektronikus úton és automatikusan történik a nyilvántartás alapján, a VII. mellékletben szereplő árucikk-kódokra támaszkodva
23. cikk (2)-(4) és (6) bekezdés
- ☐ Számolni kell azzal, hogy a nyilvántartás kiterjedése bővül: egy felhatalmazáson alapuló jogi aktus a VI. melléklet további adatait, valamint a meg nem felelésre vonatkozó adatokat is felveheti a nyilvántartásba
49. cikk (3) bekezdés

Határidők

Azok a határidők, amelyek egy játékra vonatkoznak, a rendelet hatálybalépési és átmeneti rendelkezéseiből származnak. Az utolsó bejegyzés olyan felhatalmazáson alapuló jogi aktusokhoz kapcsolódik, amelyeket a Bizottság még nem fogadott el, és ezt megfelelően jelöltek is.

2025. DECEMBER 12.

A rendeletet közzéteszik

A játékok biztonságáról szóló, 2025. november 26-i (EU) 2025/2509 rendelet az Európai Unió Hivatalos Lapjában jelenik meg (HL L, 2025/2509, 2025.12.12.). A rendelet hatályon kívül helyezi a 2009/48/EK irányelvet, és annak nemzeti átültetéseiből egyetlen, közvetlenül alkalmazandó szabályrendszert hoz létre (56. cikk).

2026. JANUÁR 1.

Hatályba lépett, és három fejezet máris érvényben van

A rendelet a kihirdetését követő huszadik napon lép hatályba. A rendelet nagy része később lép hatályba, azonban a 28–44. cikkek – amelyek a bejelentett szervezetekre vonatkoznak –, a 49–53. cikkek – amelyek a delegált és végrehajtási hatáskörökre vonatkoznak –, valamint az 54. és 55. cikkek – amelyek a titoktartásra és a szankciókra vonatkoznak – már e naptól hatályba lépnek (59. cikk). Ezen a naptól kezdődik az is, hogy a Bizottságra öt évre korlátozott hatáskör-átruházás lép hatályba (50. cikk (2) bekezdés).

2029. AUGUSZTUS 1.

A Bizottság útmutatója a kisebb gyártók számára

Legkésőbb ezen időpontig a Bizottság iránymutatásokat bocsát ki a játékok digitális termékigazolványának létrehozásáról és működtetéséről, amelyeket a mikrovállalkozások, a kis- és középvállalkozások számára szánunk, és amelyeket a nemzeti hatóságokkal együttműködésben dolgoznak ki (24. cikk). Egy évvel a kötelezettség hatálybalépése előtt.

2030. AUGUSZTUS 1.

A rendelet hatályba lépett, és az útleveél lejár

Ettől a naptól kezdve egy játékot kizárólag olyan digitális termékigazolvánnyal lehet forgalomba hozni, amelyet előzetesen létrehozta, és amelyhez csatolták az adathordozót, feltüntették a CE-jelölést, valamint feltöltötték az azonosítókat az uniós nyilvántartásba (7. cikk (2) bekezdés, 19. cikk, 59. cikk). A 2009/48/EK irányelv ugyanazon a naptól hatályát veszti (56. cikk).

A régi készlet megtartja piaci részesedését

A tagállamok nem akadályozhatják azoknak a játékoknak a forgalomba hozatalát, amelyeket ezen a napon előtt a 2009/48/EK irányelv szerint hoztak forgalomba (57. cikk (1) bekezdés). A határvonal a forgalomba hozatal pillanatában húzódik, nem pedig a fogyasztónak történő eladás pillanatában.

2031. FEBRUÁR 1.

A régi típusjóváhagyási tanúsítványok érvényessége lejár

A 2009/48/EK irányelv 20. cikke szerinti EK-típusvizsgálati tanúsítványok ezen időpontig érvényben maradnak, amennyiben nem járnak le korábban (57. cikk (3) bekezdés). Aki a régi rendszer szerinti tanúsítványra hivatkozik, annak olyan tervre van szüksége, amely azelőtt végződik.

TÍZ ÉVVEL A FORGA-
LOMBA HOZATAL
UTÁN

Mennyi ideig érvényes az útleveél

A tanúsítvány a játék forgalomba hozatalát követő tíz évig elérhető marad, még az üzleti szereplő csődjé, felszámolása vagy az Unióban folytatott tevékenységének megszüntetése esetén is (19. cikk (2) bekezdés g) pont). A gyártó ugyanennyi ideig tartja rendelkezésre a műszaki dokumentációt és a nyilatkozatot (7. cikk (3) bekezdés), az importőr pedig az egyedi termékazonosítót (9. cikk (8) bekezdés).

2033. NOVEMBER 1.

A rendelet első értékelése

Ezen időpontig, majd azt követően ötévente a Bizottság értékeli a rendeletet, és erről jelentést készít (58. cikk (1) bekezdés). Ez az első alkalom, amikor magukat az útleveleszabályokat hivatalosan a gyakorlatban alkalmazott módon értékelik.

A JOGI AKTUSOK
SZERINT

A műszaki követelmények és a kémia

Az adathordozó, annak elrendezése és elhelyezése, a szabványok, valamint az, hogy ki olvashatja el az egyes mezőket, és ki hozhat létre vagy frissíthet személyi adatokat, mind a 49. cikk (1) bekezdése szerinti, még nem elfogadott felhatalmazáson alapuló jogi aktusból származnak; hatálybalépésének időpontja általában legalább tizennyolc hónappal a rendelet hatálybalépését követően kell, hogy legyen. Maga a VI. melléklet, valamint a II. melléklet függelékében szereplő korlátozott anyagok ugyanilyen módon módosíthatók (49. cikk (2) bekezdés, (6)–(9) bekezdés).

Források

Azok a dokumentumok, amelyekből ez az ellenőrzőlista származik, és mire szolgálnak ezek egyenként.

Dokumentum	Célja
(EU) 2025/2509 rendelet	A rendelet szövege: 7. cikk a gyártói kötelezettségekről, 19–23. cikk a nyilvántartási okmányról és a nyilvántartásról, 27. cikk és V. melléklet a műszaki dokumentációról, VI. melléklet a tartalomról.
2009/48/EK irányelv	A hatályon kívül helyezett irányelv, amely továbbra is irányadó a 2030. augusztus 1. előtt forgalomba hozott játékokra vonatkozóan, és amelyből származnak a játékigazolványon feltüntetendő nyilatkozatok.
2024/1781/EU rendelet (ESPR)	Az a keret, amelynek nyilvántartásait, azonosítási szabványait és szolgáltatói szabályait a játékigazolvány változatlanul átveszi.

Dokumentum	Célja
(EU) 2026/1778 végrehajtási rendelet	A központi nyilvántartás működése: azonosítás, részletességi szint, verziókezelés és megőrzés.
Az Európai Bizottság játékbiztonsági oldala	A Bizottság áttekintése az új rendeletről, az átmeneti időszakról és az előkészítés alatt álló útmutatókról, beleértve a 2029. augusztus 1-jéig esedékes iránymutatásokat is.
Safety Gate, az EU gyorsriasztási rendszere	A figyelmeztető adatbázis, amelyre az útleveleknek hivatkozni kell, valamint azoknak a hibaképeknek a listája, amelyekre a nyomkövethetőségi adatoknak vonatkozni kell.

Így készüljön fel

Hat lépés abban a sorrendben, ahogyan azok eredményre vezetnek, a mai nyilatkozataitól az első közétett útlevélig.

- 1. A VI. mellékletben szereplő nyilatkozat átvétele:** Vegyen egy érvényes EU-megfelelőségi nyilatkozatot, és töltsse ki vele a VI. melléklet I. részét. Ami ezután hiányzik, az a tényleges hiányossága, és ez általában az azonosítók, a kép és az illatanyag-lista.
- 2. Az allergén illatanyagok kivonása a receptúrából:** az I) pont előírja, hogy minden termék esetében fel kell tüntetni a külön jelölést igénylő illatanyagokat. Ezek az adatok a vegyi anyagok beszállítóinál és azok biztonsági adatlapjain található; vegye fel őket most a beszerzési szerződésekbe.
- 3. Határozza meg az azonosítási rendszert:** A tanúsítványhoz egyértelmű termékazonosítóra van szükség, nem pedig egy meghatározott számozási rendszerre. Minden nyomtatás előtt tisztázza, hogy egy meglévő GTIN-re vagy a saját cikkszámaira épít-e.
- 4. Adathordozó tervezése:** Az adathordozó az játékra, egy ráhelyezett címkére, a csomagolásra vagy a kísérő dokumentumokba kerül, és olvashatónak kell lennie, valamint a vásárlás előtt láthatónak kell maradnia. Döntsen egyszerre, csomagolási családonként, nem pedig cikkenként.
- 5. Kísérleti projekt egy maroknyi cikkel:** [Regisztráljon ingyenesen](#), állítsa be egyszer a jelen ellenőrzőlista mezőit, és rögzítsen néhány valós modellt azonosítóként. Azok a mezők, amelyek egy adott cikkekre nem vonatkoznak, üresen maradnak, anélkül, hogy blokkolnák az azonosítót.
- 6. A katalógusra tervezzen, ne a kísérleti projektre:** Egy szezonban több ezer cikk szerepel, amelyeknek még tíz évvel az utolsó kiszállított darab után is helyesnek kell lenniük. 2029 előtt tisztázza az importálási módot és a felelősségi köröket mezőnként, mert a technika csak egy kis része a folyamatnak.

08.09.2026-i állapot. Az ellenőrzőlista jelenlegi változata:

<https://transpareo.com/hu/agazatok/jatekok/ellenorzolista-jatekok>