

Λίστα ελέγχου για το ψηφιακό δελτίο προϊόντος των παιχνιδιών

Υποχρεώσεις, περιεχόμενο πιστοποιητικού, προθεσμίες και πηγές για κάθε παιχνίδι που θα διατεθεί στην αγορά της ΕΕ από την 1η Αυγούστου 2030 – για να τα σημειώσετε.

Τι περιλαμβάνει αυτή η λίστα ελέγχου

Φύση αυτής της λίστας ελέγχου. Η λίστα αυτή ακολουθεί το κείμενο του κανονισμού: Τα στοιχεία που περιλαμβάνονται σε αυτήν αποτελούν ισχύουσα νομοθεσία και όχι πρόβλεψη.

Αυτή η λίστα ελέγχου αποτελεί μέρος του οδηγού μας για το ψηφιακό δελτίο προϊόντος για τα παιχνίδια, ο οποίος καλύπτει το χρονοδιάγραμμα, τους ρόλους, τα υποχρεωτικά στοιχεία και τα επίσημα έγγραφα για ολόκληρο τον κλάδο· η συγκεκριμένη σελίδα περιορίζεται στο ίδιο το δελτίο.

Ο κανονισμός (ΕΕ) 2025/2509 σχετικά με την ασφάλεια των παιχνιδιών αντικαθιστά την οδηγία 2009/48/ΕΚ και καθιστά το ψηφιακό δελτίο προϊόντος το μέσο στο οποίο περιλαμβάνονται τα στοιχεία που μέχρι τώρα περιείχε η έντυπη δήλωση συμμόρφωσης της ΕΕ. Αυτός ο κατάλογος ελέγχου συνοψίζει τις απαιτήσεις που ισχύουν για εσάς όταν διαθέτετε ένα παιχνίδι στην αγορά της ΕΕ: ποιος υπόκειται στην υποχρέωση, τι πρέπει να περιλαμβάνει το διαβατήριο, πώς πρέπει να είναι δομημένο, τι καταχωρίζεται στο μητρώο της ΕΕ, τις προθεσμίες ως χρονοδιάγραμμα και τα επίσημα έγγραφα, τα οποία παρατίθενται στο τέλος υπό τον τίτλο «Πηγές». Ολόκληρη η λίστα διατίθεται παρακάτω και σε μορφή PDF για λήψη.

Το περιεχόμενο αποτελεί ισχύουσα νομοθεσία. Το Μέρος Ι του Παραρτήματος VI παραθέτει ένα προς ένα τα δεκατέσσερα στοιχεία δεδομένων, τα οποία έχουν τεθεί σε ισχύ από την 1η Ιανουαρίου 2026 και εφαρμόζονται από την 1η Αυγούστου 2030· ως εκ τούτου, ο κατάλογος αυτός δεν αποτελεί πρόβλεψη. Δεν έχει ακόμη καθοριστεί το τεχνικό επίπεδο: η κατ' εξουσιοδότηση πράξη σύμφωνα με το άρθρο 49 παράγραφος 1, η οποία καθορίζει το μέσο αποθήκευσης δεδομένων, τη διάταξη, τα πρότυπα, τα δικαιώματα πρόσβασης και τα δικαιώματα ενημέρωσης, δεν έχει εκδοθεί, και το ίδιο το Παράρτημα VI μπορεί να τροποποιηθεί μέσω κατ' εξουσιοδότηση πράξης (άρθρο 49 παράγραφος 2). Δημιουργήστε τώρα τα δεδομένα και διατηρήστε ανοιχτή τη μορφή.

Τα άρθρα που αναφέρονται σε παρένθεση είναι αυτά του κανονισμού.

Το προϊόν σας υπόκειται στην υποχρέωση κατόχου διαβατηρίου;

Επιλέξτε ό,τι ισχύει για το προϊόν σας. Η πρώτη δήλωση αφορά τον έλεγχο του πεδίου εφαρμογής, ενώ οι υπόλοιπες καθορίζουν τον ρόλο που διαδραματίζετε. Τα άρθρα που αναφέρονται σε παρένθεση παραπέμπουν στον [Κανονισμό \(ΕΕ\) 2025/2509](#).

- ☐ Το προϊόν έχει σχεδιαστεί ή προορίζεται αποκλειστικά ή εν μέρει για παιχνίδι από παιδιά ηλικίας κάτω των 14 ετών, σύμφωνα με την κρίση ενός γονέα ή ενός επιβλέποντα, με βάση τη λειτουργία, τις διαστάσεις και τα χαρακτηριστικά του (άρθρο 2 παράγραφος 1).
- ☐ Δεν περιλαμβάνεται στον κατάλογο των προϊόντων του παραρτήματος Ι, τα οποία εξαιρούνται πλήρως από το πεδίο εφαρμογής του κανονισμού (άρθρο 2 παράγραφος 2).
- ☐ Το διαθέτετε στην αγορά της ΕΕ από την 1η Αυγούστου 2030, ως κατασκευαστής που το κατασκευάζει ή αναθέτει τον σχεδιασμό του και το διαθέτει με το δικό σας όνομα ή εμπορικό σήμα (άρθρο 3, αριθ. 3, άρθρο 7, παράγραφος 2).
- ☐ Το εισάγετε από τρίτη χώρα: η υποχρέωση σύνταξης του διαβατηρίου παραμένει στον κατασκευαστή, ωστόσο δεν επιτρέπεται να διαθέσετε το παιχνίδι στην αγορά πριν βεβαιωθείτε ότι υπάρχει το διαβατήριο, ότι έχει τοποθετηθεί ο φορέας δεδομένων και ότι οι κωδικοί αναγνώρισης έχουν καταχωριστεί στο μητρώο (άρθρο 9, παράγραφος 2).
- ☐ Το διαθέτετε στην αγορά με το δικό σας όνομα ή τη δική σας εμπορική επωνυμία, ή τροποποιείτε ουσιωδώς ένα παιχνίδι που έχει ήδη διατεθεί στην αγορά, με αποτέλεσμα να επηρεάζεται η ασφάλειά του: Και στις δύο περιπτώσεις, θεωρείστε νομικά κατασκευαστής (άρθρο 12, παράγραφοι 1 και 2). Ως έμπορος, πρέπει αντίθετα να ελέγχετε, πριν από τη διάθεση, το μέσο αποθήκευσης δεδομένων και την εκπλήρωση των υποχρεώσεων του κατασκευαστή (άρθρο 10 παράγραφος 2).

Οι υποχρεώσεις σας

Όλα όσα απαιτεί ο [Κανονισμός \(ΕΕ\) 2025/2509](#) απαιτεί από όποιον διαθέτει ένα παιχνίδι στην αγορά, με τη σειρά που τα συναντάτε. Τσεκάρετε ό,τι ισχύει· κάθε σημείο αναφέρεται στο αντίστοιχο άρθρο, ενώ οι προθεσμίες που αναφέρονται παρακάτω καθορίζουν από πότε αρχίζει να ισχύει.

- ☐ Να συντάξετε το τεχνικό φάκελο σύμφωνα με το άρθρο 27, συμπεριλαμβάνοντας τα στοιχεία του παραρτήματος V, και να διενεργήσετε τη σχετική διαδικασία αξιολόγησης της συμμόρφωσης, προτού προχωρήσετε σε οποιαδήποτε άλλη ενέργεια (άρθρο 7, παράγραφος 2).
- ☐ Να διενεργήσετε την αξιολόγηση ασφάλειας και να την καταγράψετε στον τεχνικό φάκελο· η οποία παραμένει στην κατοχή σας και δεν δημοσιοποιείται (άρθρο 25, παράρτημα V αριθ. 2).

- ☐ Να δημιουργήσετε το ψηφιακό διαβατήριο προϊόντος για το μοντέλο του παιχνιδιού, πριν το παιχνίδι τεθεί σε κυκλοφορία (άρθρο 7 παράγραφος 2 στοιχείο α), άρθρο 19 παράγραφος 1).
- ☐ Να τοποθετήσετε φυσικά το μέσο αποθήκευσης δεδομένων πάνω στο παιχνίδι ή σε ετικέτα που είναι προσαρτημένη σε αυτό, ή στη συσκευασία ή στα συνοδευτικά έγγραφα, εάν το μέγεθος ή η φύση του παιχνιδιού δεν το επιτρέπουν, ώστε να είναι σαφώς ορατό για τον αγοραστή πριν από την αγορά, ακόμη και σε περίπτωση εξ αποστάσεως πώλησης (άρθρο 19 παράγραφος 7).
- ☐ Να τοποθετούν τη σήμανση CE σε εμφανές, ευανάγνωστο και μόνιμο σημείο, και συγκεκριμένα πριν από τη διάθεση του παιχνιδιού στην αγορά (άρθρο 7 παράγραφος 2 στοιχείο γ, άρθρο 18).
- ☐ Να καταχωρίσει τον μοναδικό κωδικό αναγνώρισης του προϊόντος και τον μοναδικό κωδικό αναγνώρισης του φορέα στο μητρώο της ΕΕ, πριν από τη διάθεση του παιχνιδιού στην αγορά (άρθρο 7 παράγραφος 2 στοιχείο δ, άρθρο 22 παράγραφος 1).
- ☐ Να διατηρούν το διαβατήριο σωστό, πλήρες και ενημερωμένο και να το διαθέτουν στη γλώσσα ή στις γλώσσες που απαιτεί το κράτος μέλος προορισμού (άρθρο 19, παράγραφος 2, στοιχεία δ και ε)).
- ☐ Να διατηρούν την τεχνική τεκμηρίωση και το διαβατήριο για δέκα έτη μετά τη διάθεση του παιχνιδιού στην αγορά (άρθρο 7, παράγραφος 3).
- ☐ Να διατηρούν αντίγραφο ασφαλείας του διαβατηρίου μέσω ενός παρόχου υπηρεσιών ψηφιακών διαβατηρίων προϊόντων (άρθρο 19, παράγραφος 13).
- ☐ Κατά το άνοιγμα του διαβατηρίου, να εμφανίζεται ένας σύνδεσμος προς την ενότητα της πύλης Safety-Gate μέσω της οποίας γίνονται αναφορές για επικίνδυνα παιχνίδια (άρθρο 19 παράγραφος 11).
- ☐ Να παρέχουν στους εμπόρους και στις διαδικτυακές πλατφόρμες πώλησης ένα ψηφιακό αντίγραφο του φορέα δεδομένων ή τον μοναδικό αναγνωριστικό κωδικό του προϊόντος, δωρεάν και εντός πέντε εργάσιμων ημερών από την υποβολή του αιτήματος (άρθρο 19, παράγραφος 12).
- ☐ Να απονέμουν στο παιχνίδι αριθμό τύπου, παρτίδας, σειράς ή μοντέλου και να αναγράφουν το όνομα, την εμπορική ονομασία ή το εμπορικό σήμα, καθώς και τη διεύθυνση ταχυδρομείου και ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, πάνω στο παιχνίδι, στη συσκευασία του, σε συνοδευτικό έγγραφο ή στο δελτίο συμμόρφωσης (άρθρο 7, παράγραφοι 5 και 6).
- ☐ Να αναγράφει τις προειδοποιήσεις σύμφωνα με το άρθρο 6 και το παράρτημα ΙΙΙ και να επισυνάπτει στο παιχνίδι οδηγίες χρήσης και πληροφορίες ασφάλειας, σε γλώσσα εύκολα κατανοητή από τον αγοραστή και ορατή πριν από την αγορά (άρθρο 6, άρθρο 7, παράγραφοι 7 και 8).
- ☐ Να διαθέτουν δημόσια προσβάσιμα κανάλια επικοινωνίας για την υποβολή παραπόνων και αναφορών ατυχημάτων, να εξετάζουν τις εισερχόμενες αναφορές και να τηρούν εσωτερικό μητρώο σχετικά με αυτές (άρθρο 7, παράγραφοι 12 και 13).

Τι πρέπει να περιλαμβάνει το διαβατήριο

Το Μέρος Ι του Παραρτήματος VI αποτελεί τον πίνακα περιεχομένων, και εδώ η σημερινή δήλωση συμμόρφωσής σας μετατρέπεται σε μια σειρά δομημένων πεδίων. Ισχύει από την 1η Αυγούστου 2030· τα σημεία που συνοδεύονται από όρο το αναφέρουν αυτονόητα, ενώ το Μέρος II αποτελεί το προαιρετικό τμήμα. Κάτω από κάθε σημείο αναγράφεται η αντίστοιχη παραπομπή στο Παράρτημα.

- ☐ Ο μοναδικός κωδικός αναγνώρισης του παιχνιδιού
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο α)
- ☐ Όνομα και διεύθυνση του κατασκευαστή και, κατά περίπτωση, του εξουσιοδοτημένου αντιπροσώπου, καθώς και ο μοναδικός κωδικός αναγνώρισης του φορέα
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο β)
- ☐ Όνομα και διεύθυνση του οικονομικού φορέα που εκτελεί τα καθήκοντα σύμφωνα με το άρθρο 4 του κανονισμού (ΕΕ) 2019/1020, μαζί με τον μοναδικό κωδικό αναγνώρισης του φορέα
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο γ)
- ☐ Η ένδειξη ότι το διαβατήριο εκδίδεται υπό την αποκλειστική ευθύνη του κατασκευαστή
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο δ)
- ☐ Το αντικείμενο του δελτίου: η ταυτοποίηση του παιχνιδιού, η οποία επιτρέπει την ιχνηλασιμότητα, συνοδευόμενη από έγχρωμη φωτογραφία επαρκούς ευκρίνειας ώστε να είναι αναγνωρίσιμο
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο ε)
- ☐ Ο κωδικός εμπορεύματος υπό τον οποίο κατατάσσεται το παιχνίδι κατά τη σύνταξη του διαβατηρίου, κατά περίπτωση
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο στ)
- ☐ Παραπομπές στο σύνολο της νομοθεσίας της Ένωσης με την οποία συμμορφώνεται το παιχνίδι
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο ζ)
- ☐ Εάν απαιτείται, η ένδειξη ότι το δελτίο αντικαθιστά τη δήλωση συμμόρφωσης της ΕΕ σύμφωνα με τις λοιπές νομοθετικές πράξεις που έχουν καταχωριστεί
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο η)
- ☐ Παραπομπές στα εναρμονισμένα πρότυπα ή στις κοινές προδιαγραφές που έχουν εφαρμοστεί και βάσει των οποίων δηλώνεται η συμμόρφωση
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο ι)
- ☐ Όνομα και αριθμός του κοινοποιημένου οργανισμού που συμμετείχε, καθώς και η παραπομπή στην πιστοποίησή του, εφόσον έχει εκδοθεί
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο j)
- ☐ Η σήμανση CE
Παράρτημα VI, Μέρος I, στοιχείο κ)

- ☐ Τα αλλεργιογόνα αρωματικά συστατικά που περιέχονται στο παιχνίδι και τα οποία πρέπει να φέρουν ειδική επισήμανση σύμφωνα με το Μέρος Β, αριθμός 1, του παραρτήματος του Παραρτήματος II
Παράρτημα VI Μέρος Ι στοιχείο λ
- ☐ Ο τρόπος επικοινωνίας για την υποβολή καταγγελιών και αναφορών ατυχημάτων σύμφωνα με το άρθρο 7 παράγραφος 12
Παράρτημα VI, Μέρος Ι, στοιχείο m
- ☐ Ο πάροχος υπηρεσιών ψηφιακών δελτίων προϊόντος, ο οποίος τηρεί το αντίγραφο ασφαλείας
Παράρτημα VI, Μέρος Ι, στοιχείο ν)
- ☐ Προαιρετικά, αλλά σκόπιμο να συνοδεύουν το προϊόν: πληροφορίες ασφαλείας και προειδοποιήσεις, καθώς και οδηγίες χρήσης
Παράρτημα VI, Μέρος II

Πώς πρέπει να είναι κατασκευασμένο το διαβατήριο

Το περιεχόμενο αποτελεί το μισό· το άλλο μισό αφορά τις λειτουργίες που πρέπει να διαθέτει το Pass ως σύστημα. Αυτές μπορούν να προστεθούν εκ των υστέρων μόνο με υψηλό κόστος και, ως εκ τούτου, πρέπει να ληφθούν υπόψη κατά τη λήψη της απόφασης, πριν καθορίσετε τον τρόπο δημοσίευσης.

- ☐ Μία άδεια ανά μοντέλο παιχνιδιού, όπου το μοντέλο περιλαμβάνει τα παιχνίδια του ίδιου κατασκευαστή με ενιαίο σχεδιασμό, ενιαία τεχνικά χαρακτηριστικά, υλικά και μεθόδους και προσδιορίζεται από έναν αριθμό τύπου
Άρθρο 19 παράγραφος 2 στοιχείο α), άρθρο 3 αριθ. 15
- ☐ Αντί αυτού, σε επίπεδο παρτίδας, όταν άλλες διατάξεις του δικαίου της Ένωσης απαιτούν αυτό το επίπεδο λεπτομέρειας
Άρθρο 19 παράγραφος 9
- ☐ Προσβάσιμο μέσω ενός φορέα δεδομένων που οδηγεί σε έναν μόνιμο και μοναδικό αναγνωριστικό κωδικό προϊόντος
Άρθρο 19 παράγραφος 2 στοιχείο στ
- ☐ Δωρεάν για όλους τους αναγνώστες με δικαίωμα πρόσβασης, χωρίς εγγραφή και χωρίς κωδικό πρόσβασης για τους καταναλωτές
Άρθρο 20, παράγραφοι 3 και 4
- ☐ Βασίζεται σε ανοιχτά πρότυπα, είναι αναγνώσιμο από μηχανές, δομημένο, με δυνατότητα αναζήτησης και μεταβιβάσιμο χωρίς δέσμευση σε συγκεκριμένο πάροχο
Άρθρο 20, παράγραφος 2
- ☐ Πλήρως διαλειτουργικό με τα διαβατήρια που απαιτεί η λοιπή νομοθεσία της Ένωσης, με ένα μέσο αποθήκευσης δεδομένων και ένα διαβατήριο
Άρθρο 19, παράγραφοι 8 και 9, άρθρο 20, παράγραφος 1

- ☐ Αποθηκεύονται είτε στον ίδιο τον χρήστη είτε σε πάροχο υπηρεσιών, ο οποίος δεν επιτρέπεται να πωλεί ή να επαναχρησιμοποιεί τα δεδομένα πέραν της παρεχόμενης υπηρεσίας
Άρθρο 20, παράγραφοι 5 και 7
- ☐ Συνδέεται με τα προηγούμενα διαβατήρια, όταν δημιουργείται ένα νέο διαβατήριο για ένα παιχνίδι που διαθέτει ήδη διαβατήριο
Άρθρο 20, παράγραφος 6
- ☐ Χωρίς παρακολούθηση της συμπεριφοράς ανάγνωσης και χωρίς προσωπικά δεδομένα χωρίς ρητή συγκατάθεση
Άρθρο 20, παράγραφος 10
- ☐ Αυθεντικό, αξιόπιστο και άθικτο, σχεδιασμένο και λειτουργούν έτσι ώστε να αποφεύγεται η απάτη
Άρθρο 20, παράγραφοι 8 και 9
- ☐ Σύμφωνα με τα πρότυπα αναγνωριστικών και φορέων δεδομένων του κανονισμού για τον οικολογικό σχεδιασμό, συμπεριλαμβανομένων των κανόνων σχετικά με τον κύκλο ζωής των αναγνωριστικών και τους παρόχους υπηρεσιών
Άρθρο 21

Μητρώο και τελωνείο

Το μητρώο περιέχει κωδικούς αναγνώρισης, όχι τα δεδομένα των προϊόντων σας. Πρόκειται για το ίδιο κεντρικό μητρώο που θεσπίστηκε με τον κανονισμό για τον οικολογικό σχεδιασμό και το οποίο λειτουργεί από τις 20 Ιουλίου 2026, ενώ η καταχώριση είναι αυτό που ελέγχουν οι τελωνειακές αρχές.

- ☐ Να αναρτηθεί ο μοναδικός κωδικός αναγνώρισης του προϊόντος και ο μοναδικός κωδικός αναγνώρισης του φορέα πριν από τη διάθεση του παιχνιδιού στην αγορά
Άρθρο 22 παράγραφος 1
- ☐ Να λαμβάνεται υπόψη ότι, στην περίπτωση παιχνιδιών που προορίζονται για ελεύθερη κυκλοφορία, ο κωδικός εμπορεύματος αποθηκεύεται παράλληλα
Άρθρο 22, παράγραφος 1
- ☐ Να διατηρείτε τον μοναδικό αριθμό καταχώρισης που παρέχει αυτόματα το μητρώο και να μην τον θεωρείτε ως απόδειξη συμμόρφωσης
Άρθρο 22 παράγραφος 2
- ☐ Να παρέχετε τον κωδικό αυτό στις τελωνειακές αρχές κατά τη διάθεση για ελεύθερη κυκλοφορία, όπου ο έλεγχος πραγματοποιείται ηλεκτρονικά και αυτόματα σε σύγκριση με το μητρώο και βασίζεται στους κωδικούς εμπορευμάτων του παραρτήματος VII
Άρθρο 23, παράγραφοι 2 έως 4 και 6
- ☐ Να λάβετε υπόψη ότι το πεδίο εφαρμογής θα διευρυνθεί: Μια κατ' εξουσιοδότηση πράξη μπορεί να συμπεριλάβει στο μητρώο περαιτέρω στοιχεία από το παράρτημα VI καθώς και στοιχεία

Προθεσμίες

Οι ημερομηνίες που ισχύουν για ένα παιχνίδι, όπως ορίζονται στα άρθρα σχετικά με την εφαρμογή και τη μεταβατική περίοδο του κανονισμού. Η τελευταία καταχώριση αφορά εξουσιοδοτημένες πράξεις που η Επιτροπή δεν έχει ακόμη εκδώσει και επισημαίνεται ως τέτοια.

12 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ
2025

Ο κανονισμός δημοσιεύεται

Ο κανονισμός (ΕΕ) 2025/2509 της 26ης Νοεμβρίου 2025 σχετικά με την ασφάλεια των παιχνιδιών δημοσιεύεται στην Εφημερίδα της Ευρωπαϊκής Ένωσης (ΕΕ L, 2025/2509, 12.12.2025). Καταργεί την οδηγία 2009/48/ΕΚ και μετατρέπει τις εθνικές μετατροπές της σε ένα ενιαίο, άμεσα εφαρμοστέο κανονιστικό πλαίσιο (άρθρο 56).

1Η ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ
2026

Έχει τεθεί σε ισχύ, και τρία κεφάλαια ισχύουν ήδη

Ο κανονισμός τίθεται σε ισχύ την εικοστή ημέρα μετά τη δημοσίευσή του. Τα περισσότερα διατάγματα δεν τίθενται σε ισχύ αμέσως, ωστόσο τα άρθρα 28 έως 44 σχετικά με τους κοινοποιημένους φορείς, τα άρθρα 49 έως 53 σχετικά με τις εξουσίες εξουσιοδότησης και εκτέλεσης, καθώς και τα άρθρα 54 και 55 σχετικά με την εμπιστευτικότητα και τις κυρώσεις ισχύουν από την εν λόγω ημερομηνία (άρθρο 59). Επίσης, η μεταβίβαση εξουσιών στην Επιτροπή, η οποία έχει διάρκεια πέντε ετών, αρχίζει από την ημερομηνία αυτή (άρθρο 50 παράγραφος 2).

1 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ 2029

Οδηγός της Επιτροπής για τους μικρότερους κατασκευαστές

Το αργότερο μέχρι την ημερομηνία αυτή, η Επιτροπή θα δημοσιεύσει κατευθυντήριες γραμμές σχετικά με τον τρόπο δημιουργίας και λειτουργίας ενός ψηφιακού διαβατηρίου προϊόντος για τα παιχνίδια, οι οποίες θα απευθύνονται στις πολύ μικρές, μικρές και μεσαίες επιχειρήσεις και θα έχουν καταρτιστεί σε συνεργασία με τις εθνικές αρχές (άρθρο 24). Ένα έτος πριν από την έναρξη ισχύος της υποχρέωσης.

1 ΑΥΓΟΥΣΤΟΥ 2030

Ο κανονισμός ισχύει και το διαβατήριο έχει λήξει

Από την ημερομηνία αυτή, ένα παιχνίδι μπορεί να διατεθεί στην αγορά μόνο εφόσον διαθέτει ψηφιακό δελτίο προϊόντος που έχει δημιουργηθεί προηγουμένως, με τοποθετημένο φορέα δεδομένων, τοποθετημένη σήμανση CE και αναγνωριστικά που έχουν καταχωριστεί στο μητρώο της ΕΕ (άρθρο 7 παράγραφος 2, άρθρο 19, άρθρο 59). Η οδηγία 2009/48/EK καταργείται με ισχύ από την ίδια ημερομηνία (άρθρο 56).

Τα παλαιά αποθέματα διατηρούν τη θέση τους στην αγορά

Τα κράτη μέλη δεν επιτρέπεται να παρεμποδίζουν τη διάθεση παιχνιδιών που έχουν τεθεί σε κυκλοφορία πριν από την εν λόγω ημερομηνία σύμφωνα με την οδηγία 2009/48/EK (άρθρο 57, παράγραφος 1). Το κριτήριο είναι η στιγμή της διάθεσης στην αγορά και όχι η στιγμή της πώλησης στον καταναλωτή.

1 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ
2031

Λήγουν τα παλιά πιστοποιητικά τύπου

Τα πιστοποιητικά ΕΚ έγκρισης τύπου σύμφωνα με το άρθρο 20 της οδηγίας 2009/48/EK παραμένουν σε ισχύ μέχρι την εν λόγω ημερομηνία, εφόσον δεν λήξουν νωρίτερα (άρθρο 57 παράγραφος 3). Όποιος βασίζεται σε πιστοποιητικό του παλαιού καθεστώτος, χρειάζεται ένα σχέδιο που λήγει πριν από αυτή την ημερομηνία.

ΔΕΚΑ ΧΡΟΝΙΑ
ΜΕΤΑ ΤΗ ΔΙΑΘΕΣΗ
ΤΟΥ ΣΤΗΝ ΑΓΟΡΑ

Πόσο καιρό ισχύει το διαβατήριο

Το δελτίο παραμένει διαθέσιμο για δέκα έτη μετά τη διάθεση του παιχνιδιού στην αγορά, ακόμη και σε περίπτωση πτώχευσης, εκκαθάρισης ή παύσης της δραστηριότητας του οικονομικού φορέα στην Ένωση (άρθρο 19, παράγραφος 2, στοιχείο ζ). Ο κατασκευαστής διατηρεί στη διάθεση των αρμοδίων αρχών την τεχνική τεκμηρίωση και το διαβατήριο για το ίδιο χρονικό διάστημα (άρθρο 7, παράγραφος 3), ενώ ο εισαγωγέας διατηρεί τον μοναδικό κωδικό αναγνώρισης του προϊόντος (άρθρο 9, παράγραφος 8).

1 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ 2033

Πρώτη αξιολόγηση του κανονισμού

Μέχρι την εν λόγω ημερομηνία και, στη συνέχεια, κάθε πέντε έτη, η Επιτροπή αξιολογεί τον κανονισμό και υποβάλλει σχετική έκθεση (άρθρο 58, παράγραφος 1). Πρόκειται για την πρώτη φορά που οι ίδιοι οι κανόνες για τα διαβατήρια θα αξιολογηθούν επίσημα με βάση την πρακτική εφαρμογή τους.

Οι τεχνικές απαιτήσεις και η χημεία

Το μέσο αποθήκευσης δεδομένων, η διάταξή του και η θέση του, τα πρότυπα, το ποιος έχει δικαίωμα να διαβάσει ποιο πεδίο και ποιος έχει δικαίωμα να δημιουργεί ή να επικαιροποιεί ένα διαβατήριο, προέρχονται όλα από μια κατ' εξουσιοδότηση πράξη σύμφωνα με το άρθρο 49 παράγραφος 1, η οποία δεν έχει ακόμη εκδοθεί· η έναρξη ισχύος του πρέπει, κατά κανόνα, να λάβει χώρα τουλάχιστον δεκαοκτώ μήνες μετά την έναρξη ισχύος της πράξης. Το ίδιο το παράρτημα VI και οι ουσίες περιορισμένης χρήσης του παραρτήματος του παραρτήματος II μπορούν να τροποποιηθούν με τον ίδιο τρόπο (άρθρο 49, παράγραφος 2, εδάφια 6 έως 9).

Πηγές

Τα έγγραφα από τα οποία προέρχεται αυτή η λίστα ελέγχου και ποιος είναι ο σκοπός του καθενός από αυτά.

Έγγραφο	Σκοπός
Κανονισμός (ΕΕ) 2025/2509	Το κείμενο του κανονισμού: Άρθρο 7 σχετικά με τις υποχρεώσεις των κατασκευαστών, άρθρα 19 έως 23 σχετικά με το διαβατήριο και το μητρώο, άρθρο 27 και παράρτημα V σχετικά με την τεχνική τεκμηρίωση, παράρτημα VI σχετικά με το περιεχόμενο.
Οδηγία 2009/48/ΕΚ	Η οδηγία που αντικαταστάθηκε, η οποία εξακολουθεί να αποτελεί το πρότυπο για τα παιχνίδια που διατέθηκαν στην αγορά πριν από την 1η Αυγούστου 2030 και την πηγή των δηλώσεων που αναγράφονται στο δελτίο.

Έγγραφο	Σκοπός
Κανονισμός (ΕΕ) 2024/1781 (ESPR)	Το πλαίσιο, του οποίου το μητρώο, τα πρότυπα αναγνώρισης και οι κανόνες για τους παρόχους υπηρεσιών υιοθετούνται χωρίς αλλαγές από το διαβατήριο παιχνιδιών.
Κανονισμός εκτέλεσης (ΕΕ) 2026/1778	Πώς λειτουργεί το κεντρικό μητρώο: έλεγχος ταυτότητας, λεπτομέρεια, διαχείριση εκδόσεων και διατήρηση.
Ιστοσελίδα της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την ασφάλεια των παιχνιδιών	Η επισκόπηση της Επιτροπής σχετικά με τον νέο κανονισμό, την μεταβατική περίοδο και τους οδηγούς που βρίσκονται υπό προετοιμασία, συμπεριλαμβανομένων των κατευθυντήριων γραμμών που πρέπει να εκδοθούν έως την 1η Αυγούστου 2029.
Safety Gate, το σύστημα ταχείας προειδοποίησης της ΕΕ	Η βάση δεδομένων προειδοποιήσεων, στην οποία πρέπει να παραπέμπει το διαβατήριο, και ένας κατάλογος των προβλημάτων για τα οποία πρέπει να καλύπτουν τα δεδομένα ιχνηλασιμότητάς σας.

Πώς να προετοιμαστείτε

Έξι βήματα, με τη σειρά που αποδίδουν, από τις σημερινές σας δηλώσεις μέχρι την πρώτη δημοσίευση του διαβατηρίου.

- Αντιγραφή μιας δήλωσης στο Παράρτημα VI:** Χρησιμοποιήστε μια πρόσφατη δήλωση συμμόρφωσης της ΕΕ και συμπληρώστε με αυτήν το Μέρος Ι του Παραρτήματος VI. Ό,τι λείπει μετά από αυτό αποτελεί το πραγματικό κενό που πρέπει να καλύψετε, και συνήθως πρόκειται για τους κωδικούς αναγνώρισης, την εικόνα και τον κατάλογο αρωματικών ουσιών.
- Προσδιορίστε τα αλλεργιογόνα αρωματικά συστατικά της σύνθεσης:** Το στοιχείο Ι απαιτεί την αναγραφή των αρωματικών συστατικών που πρέπει να επισημαίνονται ειδικά, για

κάθε προϊόν. Αυτά τα στοιχεία βρίσκονται στους προμηθευτές χημικών σας και στα δελτία δεδομένων ασφαλείας τους· ενσωματώστε τα τώρα στις συμβάσεις προμήθειας.

3. **Καθορισμός του συστήματος αναγνώρισης:** Το πιστοποιητικό χρειάζεται έναν μοναδικό κωδικό προϊόντος, όχι ένα συγκεκριμένο αριθμητικό σύστημα. Πριν από κάθε εκτύπωση, διευκρινίστε αν θα βασιστείτε σε έναν υπάρχοντα κωδικό GTIN ή στους δικούς σας κωδικούς προϊόντων.
4. **Σχεδιάστε έναν φορέα δεδομένων:** Ο φορέας βρίσκεται πάνω στο παιχνίδι, σε μια επικολλημένη ετικέτα, στη συσκευασία ή στα συνοδευτικά έγγραφα, και πρέπει να είναι ευανάγνωστος και ορατός πριν από την αγορά. Αποφασίστε μία φορά, ανά οικογένεια συσκευασιών και όχι ανά προϊόν.
5. **Πιλοτική εφαρμογή με λίγα προϊόντα:** [Εγγραφείτε δωρεάν](#), δημιουργήστε τα πεδία αυτής της λίστας ελέγχου μία φορά και καταχωρίστε μερικά πραγματικά μοντέλα ως «Pass». Τα πεδία που δεν ισχύουν για ένα προϊόν παραμένουν κενά, χωρίς να εμποδίζουν τη δημιουργία του «Pass».
6. **Σχεδιάστε για τον κατάλογο, όχι για το πιλοτικό πρόγραμμα:** Μια σεζόν περιλαμβάνει χιλιάδες είδη, τα οποία πρέπει να είναι ακριβή ακόμη και δέκα χρόνια μετά την παράδοση του τελευταίου τεμαχίου. Διευκρινίστε τη διαδικασία εισαγωγής και τις αρμοδιότητες για κάθε πεδίο πριν από το 2029, καθώς η τεχνολογία αποτελεί το μικρότερο μέρος του έργου.

Κατάσταση στις 08.09.2026. Η τρέχουσα έκδοση αυτού του καταλόγου ελέγχου:

<https://transpareo.com/el/kladoi/paikhnidia/lista-elegkhou-paikhnidia>